

4.4. POSTUPCI VRHOVNIH SUDACA U SUSRETIMA BEZ GLAVNIH SUDACA

Međunarodna teniska federacija (ITF) prihvaća činjenicu kako na nekim natjecanjima nije moguće imati glavnog suca za svaki susret. Kako bi u takvim slučajevima vrhovni suci imali dosljedan pristup, kojim se osigurava sličan način suđenja susreta širom svijeta, pripremljeni su i opisani sljedeći postupci.

Pogledajte i obavijesti za igrače, kojima se opisuju postupci za igrače koji igraju bez glavnog suca. Ako ste vrhovni sudac na natjecanju na kojem se susreti igraju bez glavnih sudaca, pobrinite se da spomenute obavijesti za igrače izvijesite na oglasnoj ploči za natjecatelje.

Očito je da će se u susretima bez glavnih sudaca pojavljivati brojni problemi. Stoga je prijeko potrebno da vrhovni sudac i njegovi pomoćnici obilaze igrališta koliko god je to moguće.

U slučaju problema, igrači jako cijene ako mogu brzo i jednostavno doći do suca.

Kako vrhovni sudac i njegov pomoćnik trebaju postupati u različitim situacijama opisano je u nastavku.

Spor oko uzvika vezanog za crtu (za susrete koji se ne igraju na zemlji)

Ako je vrhovni sudac ili njegov pomoćnik pozvan na igralište zbog spornog uzvika vezanog za crtu, a da pri tom nije promatrao taj susret, on treba pitati igrača koji je uzviknuo (na svojoj strani igrališta) je li siguran u svoju presudu. Ako igrač odgovori potvrdno, njegova presuda vrijedi.

Ukoliko vrhovni sudac smatra potrebnim, treba pokušati naći suca koji će suditi susret iz stolca. Ako to nije moguće (npr. nema iskusnog glavnog suca ili nema sudačkog stolca), vrhovni sudac ili njegov pomoćnik mogu ostatu u igralištu do kraja susreta. U tom slučaju igračima se kaže kako će svaka njihova očito neispravna presuda biti preinačena. Igrači su i dalje dužni sami suditi, ali uz nadzor suca.

Spor oko traga lopte (samo na zemljanim igralištima)

Ako je vrhovni sudac ili njegov pomoćnik pozvan na igralište kako bi riješio spor, on prvo treba ustanoviti slažu li se igrači oko traga lopte. Ako se igrači slažu oko traga, ali se ne slažu sa odlukom, vrhovni sudac ili pomoćnik trebaju odlučiti da li je lopta bila dobra ili nije. Ukoliko se trag ne da pročitati, vrijedi prvotna odluka igrača.

Ako se igrači ne slažu oko otiska lopte (svaki ima svoj trag), vrhovni sudac ili njegov pomoćnik trebaju ustanoviti kakav je bio udarac te iz kojeg je smjera odigrana lopta. To može pomoći u donošenju odluke o pravom tragu lopte, kao i činjenica da li je trag svjež. Ako te informacije ne pomognu, sudac će donijeti odluku na osnovu traga igrača na čijoj se strani nalazi.

Ukoliko vrhovni sudac smatra potrebnim, treba pokušati naći suca koji će suditi susret iz stolca. Ako to nije moguće (npr. nema iskusnog glavnog suca ili nema sudačkog stolca), vrhovni sudac ili njegov pomoćnik mogu ostatu u igralištu do kraja susreta. U tom slučaju igračima se kaže kako će svaka njihova očito neispravna presuda biti preinačena. Igrači su i dalje dužni sami suditi, ali uz nadzor suca.

Ostali uzvici

Ako se radi o sporu oko ponavljanja (Let), dvostrukog odskoka lopte (Not up), ili neispravnog udarca (Foul shot), vrhovni sudac ili njegov pomoćnik trebaju pokušati doznati od igrača što se zaista dogodilo, te na osnovu toga donijeti odluku.

Očito pogrešne odluke

Ako vrhovni sudac ili njegov pomoćnik promatra susret izvan igrališta, a igrač donese očito neispravnu odluku vezanu za crtu, on može ući u igralište i reći dotičnom igraču da je njegov uzvik smatra nenamjernim ometanjem protivnika te dosuditi ponavljanje poena, a u slučaju kad se radi o udarcu kojim je izravno dobiven poen, poen će dodijeliti protivniku. Vrhovni sudac ili njegov pomoćnik moraju također reći igraču da će se svaka sljedeća očito neispravna odluka smatrati namjernim ometanjem protivnika te će rezultirati gubitkom poena. Ako je vrhovni sudac ili njegov pomoćnik siguran da igrač namjerno pogrešno uzvikuje može ga dodatno kazniti prekršajem pravila ponašanja. Vrhovni suci i njihovi pomoćnici trebaju voditi računa o tome da se ne upuštaju previše u suđenje susreta ako to nije prijeko potrebno te da ne koriste pravilo ometanja za pogrešne uzvike kod lopti koje su pale blizu crte. Prije primjene pravila ometanja, vrhovni sudac ili njegov pomoćnik moraju biti potpuno sigurni da se radilo o očito pogrešnoj presudi.

Spor oko rezultata

Ako je vrhovni sudac ili njegov pomoćnik pozvan kako bi riješio spor oko rezultata, njegov je zadatak da kroz razgovor ustanovi oko kojih se poena i igara igrači slažu. Svi poeni i igre oko kojih se igrači slažu vrijede, a ponavljaju se samo oni oko kojih se spore.

Npr. jedan od igrača tvrdi da je rezultat 40:30, a drugi da je 30:40. Nakon razgovora ispadne da se igrači ne slažu samo oko prvog poena. S obzirom da se oba igrača slažu da su osvojili po dva poena u toj igri, ispravna je odluka da se igra nastavi od rezultata 30:30. Ako je spor u igrama, vrijedi isti princip. Npr. jedan igrač tvrdi kako vodi s 4:3, a protivnik pak tvrdi kako on vodi 4:3. Kako se oba igrača slažu da su osvojila po 3 igre, ispravno je nastaviti susret od rezultata 3:3. Igrač koji je primao servis u zadnjoj igri servira u sljedećoj igri.

Nakon rješavanja spora oko rezultata, svakako treba upozoriti igrače da je server dužan prije svakog prvog servisa izgovarati rezultat dovoljno glasno da ga protivnik čuje.

Ostali problemi

Ima još mnogo problema koje nije lako rješavati kada nema glavnih sudaca. Pogrešku nogu (Foot fault) ne može zvati primatelj, nego samo vrhovni sudac ili njegov pomoćnik. Međutim, oni to mogu učiniti samo ako stoje u igralištu. Ako stoje izvan igrališta nije im dopušteno zvati pogrešku nogu.

Primanje savjeta, kao i druge povrede pravila ponašanja te prekršaji vremena mogu biti samo predmet odluke vrhovnog suca ili njegovog pomoćnika. Stoga je iznimno važno da oni nadziru ponašanje igrača i trenera.

U slučaju kažnjavanja igrača zbog prekršaja pravila ponašanja ili prekršaja vremena, vrhovni sudac ili pomoćnik trebaju što prije otići u igralište i priopćiti igračima da su prekršili pravilo ponašanja ili pravilo vremena te će biti kažnjeni odgovarajućim stupnjem prekršaja.

Odluka vrhovnog suca je konačna.